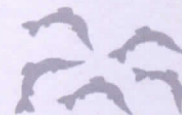




Projekt „Nowoczesny uczeń w nowoczesnej szkole.  
Program aktywizacji edukacyjno-obywatelskiej uczniów rybnickich liceów”



Rybnik. Miasto z ikrą.

## REGULAMIN GRY SAMORZĄDOWEJ „Rybnik – przestrzeń młodych”

### § 1

1. Organizatorem konkursu „Rybnik – przestrzeń młodych” dla placówek oświatowych – beneficjentów projektu Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki „Nowoczesny uczeń – w nowoczesnej szkole. Program aktywizacji edukacyjno-obywatelskiej uczniów rybnickich liceów” jest administrator projektu – Referat Projektów Edukacyjnych, Wydziału Edukacji Urzędu Miasta Rybnika
2. Regulamin określa: cele konkursu, warunki uczestnictwa w konkursie, zasady ogłaszania, kryteria oraz sposób oceny prac konkursowych, sposób informowania o konkursie i jego warunkach oraz zasady przyznawania nagród.
3. Niniejszy regulamin dostępny jest w biurze projektu – w Referacie Projektów Edukacyjnych Wydziału Edukacji Urzędu Miasta Rybnika przy ul. Zamkowej 5, na stronie [www.nowoczesnyuczen.pl](http://www.nowoczesnyuczen.pl) oraz w szkołach biorących udział w projekcie.

### § 2

1. Uczestnikami konkursu są uczniowie placówek oświatowych – beneficjenci projektu „Nowoczesny uczeń – w nowoczesnej szkole. Program aktywizacji edukacyjno-obywatelskiej uczniów rybnickich liceów.
2. Grupa uczestników kursu przygotowującego do gry samorządowej nie może przekroczyć 30 osób.

### § 3

1. Celem konkursu jest przygotowanie uczniów do kształtowania kariery przy wykorzystaniu edukacji obywatelskiej i zaszczepienie indywidualnej odpowiedzialności za jakość wykształcenia, posiadanej wiedzy, kompetencji, świadomości społecznej i umiejętności stałego podnoszenia kompetencji.

### § 4

1. Informacje o czasie trwania i zasadach konkursu oraz o nagrodach w nim przewidzianych zostaną przedstawione:
  - a) zainteresowanym placówkom oświatowym – uczestnikom projektu,
  - b) na stronie [www.nowoczesnyuczen.pl](http://www.nowoczesnyuczen.pl)
2. Zwycięska drużyna otrzyma atrakcyjne nagrody rzeczowe

### § 5

1. Rekrutacja w poszczególnych placówkach oświatowych biorących udział w projekcie rozpocznie się 14 lutego 2011 i będzie trwać do 24 lutego 2011 r.
2. Lista uczestników gry samorządowej zostanie przekazana do organizatora 25 lutego 2011 r.
3. W kursie może wziąć udział 30 osób w podziale na dwie grupy warsztatowe.
4. W pierwszej kolejności zapraszamy do udziału członków samorządów uczniowskich liceów ogólnokształcących i profilowanych w Rybniku

### § 6

Gra samorządowa składa się z trzech etapów:

- **I etap:** udział w kursie akademickim przygotowującym do pełnienia odpowiedzialnych ról społecznych, konstruowania wizji rozwoju miasta, angażowania się w podejmowanie decyzji istotnych dla społeczności lokalnej. Podczas pierwszego etapu zawiązują się grupy 5-osobowe, które przygotowują program działań obywatelskich dla Rybnika. Program musi poruszać

1/3



KAPITAŁ LUDZKI  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY





obszary określone w § 7. Etap kończy się prezentacją programu na łamach strony [www.nowoczesnyuczen.pl](http://www.nowoczesnyuczen.pl)

- **II etap:** Program zostaje przedłożony Komisji powołanej przez organizatora, w celu oceny wizji uczniowskiej pod względem realności i adekwatności wobec rybnickiej przestrzeni społecznej.

**Kampania promocyjna:** 5-osobowe zespoły przygotowują kampanię promującą swoje programy. Kampania trwać będzie 5 dni roboczych. Kampania przewiduje wykorzystanie materiałów audiowizualnych, plastycznych i innych, w celu promocji programów w przestrzeni szkolnej. Promocja programów będzie prowadzona również na łamach strony [www.nowoczesnyuczen.pl](http://www.nowoczesnyuczen.pl)

**Głosowanie:** Uczniowie szkół biorących udział w projekcie będą uczestniczyli w głosowaniu internetowym na najlepszy program obywatelski. Poprzez głosowanie zostaną wytypowane trzy drużyny, które uzyskają najwięcej głosów i przejdą do III etapu.

- **III etap:** wielki finał w Rybnickim Centrum Kultury, w którym uczestniczyć będą trzy drużyny oraz uczniowie szkół biorących udział w projekcie (po 60 uczniów z każdej szkoły). Podczas finału – liderzy trzech grup zaprezentują program działań obywatelskich w formie:
  - ✓ 5-minutowego wystąpienia lidera z możliwością wykorzystania prezentacji PowerPoint (do 10 slajdów)
  - ✓ odpowiedzi na jedno pytanie Komisji
  - ✓ odpowiedzi na jedno pytanie drużyn rywalizujących (pytania drużyn do przeciwników powinny zostać przygotowane wcześniej, by podczas finału zespół mógł wylosować jedno z pytań)

Odpowiedzi na pytania podlegają ocenie Komisji.

Każda szkoła otrzyma 60 kart do głosowania, na których zostaną oddane głosy i wrzucone do urn. Karty zostaną zebrane przez pracowników projektu.

Po przeliczeniu głosów przez Komisję i organizatorów następuje ogłoszenie wyników. Zwycięzcą gry samorządowej zostaje drużyna, która zbierze największą liczbę punktów. Do punktacji (1 głos = 1 punkt) doliczamy 10 punktów za uzyskanie 1 miejsca w głosowaniu internetowym, maksymalnie 10 punktów za odpowiedź na pytanie Komisji i oraz maksymalnie 10 punktów za odpowiedź na pytanie drużyny przeciwnej. Punktacja przydzielana jest przez Komisję.

## § 7

### Program działań obywatelskich

Opracowanie programu działań obywatelskich jest podstawowym zadaniem uczestników gry samorządowej.

Program działań obywatelskich to:

- Pisemna propozycja działań prospołecznych mających na celu zreformowanie, zmodernizowanie i poprawienie sytuacji młodych ludzi w Rybniku. Program musi zawierać odniesienia do czterech zagadnień:
  - ✓ szkolnictwo ponadgimnazjalne i wyższe w Rybniku
  - ✓ ekologia w Rybniku
  - ✓ kultura w Rybniku
  - ✓ sport w Rybniku
- Program musi być zaprezentowany w formie:
  - ✓ Pisemna (max. do 5 stron maszynopisu, Times New Roman, 12, interlinia 1,5)
  - ✓ Prezentacja PowerPoint (7-10 slajdów)





Projekt „Nowoczesny uczeń w nowoczesnej szkole.  
Program aktywizacji edukacyjno-obywatelskiej uczniów rybnickich liceów”



Rybnik. Miasto z ikrą.

- ✓ Plakat w formacie A1
- ✓ Logo drużyny
- ✓ Tekst przemówienia lidera (2-5 strony maszynopisu, Times New Roman, 12, interlinia 1,5)

#### § 8

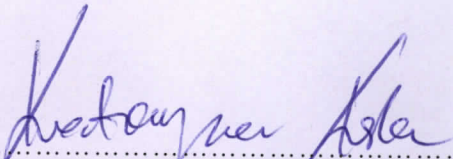
1. Wszystkim laureatom zostaną przyznane dyplomy.
2. Drużyna zwycięska otrzymuje dyplomy i nagrody rzeczowe.
3. Uczestnikowi konkursu nie może być przyznana więcej niż jedna nagroda.

#### § 9

1. Reklamacje w formie pisemnej dotyczące spraw związanych z konkursem należy składać do organizatora konkursu w terminie 10 dni od dnia ogłoszenia wyników konkursu, bezpośrednio do biura projektu – Organizatora Konkursu.
2. Reklamacje złożone po upływie powyższego terminu lub w nieodpowiedniej formie nie będą rozpatrywane.
3. Reklamacje rozpatrzone zostaną w terminie 10 dni od daty ich otrzymania.
4. Decyzja Organizatora Konkursu w sprawie reklamacji będzie ostateczna.
5. Dokumentacja związana z przeprowadzeniem konkursu przechowywana będzie przez Organizatora Konkursu do czasu zakończenia projektu „Nowoczesny uczeń – w nowoczesnej szkole. Program aktywizacji edukacyjno-obywatelskiej uczniów rybnickich liceów”.

#### § 10

1. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu konkursu.
2. Wszelkie zmiany w regulaminie będą ogłaszane na stronie organizatorów.
3. Niezapoznanie się z Regulaminem nie zwalnia z odpowiedzialności do przestrzegania jego postanowień
4. Jakiegokolwiek roszczenia uczestników Konkursu z tytułu nieotrzymania nagród, które nie zostały im przyznane, są wyłączone.

  
.....  
kierownik projektu

Rybnik, 14 lutego 2011 r.



**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



3/3