



Aneks nr 1
z dnia 26 kwietnia 2011 r.

do **REGULAMINU GRY SAMORZĄDOWEJ „Rybnik – przestrzeń młodych”** z dnia 14 lutego 2011 r.

§1

W **REGULAMINIE GRY SAMORZĄDOWEJ „Rybnik – przestrzeń młodych”** z dnia 14 lutego 2011 r. wprowadza się następujące zmiany:

1) § 6 otrzymuje brzmienie:

Gra samorządowa składa się z trzech etapów:

- **I etap:** udział w kursie akademickim przygotowującym do pełnienia odpowiedzialnych ról społecznych, konstruowania wizji rozwoju miasta, angażowania się w podejmowanie decyzji istotnych dla społeczności lokalnej. Podczas pierwszego etapu zawiązują się grupy maksymalnie 5-osobowe, które przygotowują program działań obywatelskich dla Rybnika. Program musi poruszać obszary określone w § 7. Etap kończy się prezentacją programu na łamach strony www.nowoczesnyuczen.pl
- **II etap:** Program zostaje przedłożony Komisji powołanej przez organizatora, w celu oceny wizji uczniowskiej pod względem realności i adekwatności wobec rybnickiej przestrzeni społecznej.

Kampania promocyjna: zespoły przygotowują kampanię promującą swoje programy. Kampania trwać będzie 8 dni roboczych. Kampania przewiduje wykorzystanie materiałów audiowizualnych, plastycznych i innych, w celu promocji programów w przestrzeni szkolnej. Promocja programów będzie prowadzona również na łamach strony www.nowoczesnyuczen.pl

Głosowanie: Uczniowie szkół biorących udział w projekcie będą uczestniczyli w głosowaniu internetowym na najlepszy program obywatelski. Poprzez głosowanie zostaną wytypowane trzy drużyny, które uzyskają najwięcej głosów i przejdą do III etapu.

- **III etap:** wielki finał w auli Zespołu Szkół Ekonomiczno-Usługowych; w finale uczestniczyć będą trzy drużyny oraz uczniowie szkół biorących udział w projekcie





Nowoczesny uczeń w nowoczesnej szkole.
Program aktywizacji edukacyjno-obywatelskiej uczniów
rybnickich liceów.

Rybnik. Miasto z iką.

(po 30 uczniów z każdej szkoły). Podczas finału – liderzy trzech grup zaprezentują program działań obywatelskich w formie:

- ✓ *5-minutowego wystąpienia lidera z możliwością wykorzystania prezentacji PowerPoint (do 10 slajdów)*
 - ✓ *odpowiedzi na jedno pytanie Komisji*
 - ✓ *odpowiedzi na jedno pytanie drużyn rywalizujących (pytania drużyn do przeciwników powinny zostać przygotowane wcześniej, by podczas finału zespół mógł wylosować jedno z pytań)*
- Odpowiedzi na pytania podlegają ocenie Komisji.*

Każda szkoła otrzyma 30 kart do głosowania, na których zostaną oddane głosy i wrzucone do trzech urn. Karty zostaną zebrane przez pracowników projektu.

Po przeliczeniu głosów przez Komisję i organizatorów następuje ogłoszenie wyników. Zwycięzcą gry samorządowej zostaje drużyna, która zbierze największą liczbę punktów. Do punktacji (1 głos = 1 punkt) doliczamy 10 punktów za uzyskanie 1 miejsca w głosowaniu internetowym, maksymalnie 10 punktów za odpowiedź na pytanie Komisji i oraz maksymalnie 10 punktów za odpowiedź na pytanie drużyny przeciwnej. Punktacja przydzielana jest przez Komisję.

§ 2

W pozostałym zakresie umowa pozostaje bez zmian.

INSPEKTOR
w Wydziale Edukacji
Korba
Katarzyna Korba



KAPITAŁ LUDZKI
CZŁOWIEK NAJLEPSZA INWESTYCJA!

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego